



# Quiz virtuel



## Objectifs



- Prendre connaissance de certaines fausses croyances/mythes concernant les écrans et échanger sur ces sujets à travers des questions QCM ou de type vrai/faux.
- Percevoir les écrans comme étant également des outils pédagogiques potentiels.



## Matériel (deux variantes possibles)

- **Version numérique :** Smartphone pour l'animateur du Quiz et les Smartphones des jeunes ou un/des ordinateur(s).
- **Version standard :** Quiz papier pour les jeunes et Quiz avec commentaires pour l'animateur (fournis sur clé USB pendant la formation).

## Déroulement version papier

- L'animateur distribue le Quiz aux jeunes et leur demande par exemple leurs impressions ou leurs nouvelles connaissances suite aux questions. Le but étant principalement de lancer des discussions/débats.

## Déroulement version numérique

- **Lors de la première utilisation :** L'animateur va sur la page [socrative.com](https://socrative.com) et se crée un compte en suivant les instructions du document fourni sur clé USB pendant la formation : « Utilisation de l'application Socrative ». Il importe ensuite le Quiz « Mythes et vérités sur les écrans » en insérant le code suivant : **SOC-17549328**.
- Il peut ensuite lancer le Quiz en choisissant les différentes modalités avec lesquelles il souhaite le faire passer.
- En parallèle, il invite les jeunes à se mettre par deux ou plus selon le nombre de Smartphones ou tablettes disponibles. Puis, il les envoie sur le site [socrative.com](https://socrative.com) et leur fait respecter la marche à suivre suivante :
  1. Aller en haut à gauche et cliquer sur ce symbole ≡.
  2. Choisir « student login ».
  3. Entrer le numéro de salle fourni par l'animateur.
  4. Attendre que l'animateur lance le Quiz, puis entrer un nom.
  5. Répondre aux questions selon la modalité du Quiz.
- Soit entre chaque question, soit à la fin du Quiz, demander aux jeunes leurs impressions, leurs nouvelles connaissances et lancer les débats.